

2nd solution : the player already has this item in front of him. S/He can either exchange the card with one of another player, on condition that that player can use the card on his/her board, or s/ he can put the card back in the bag and skip his/her turn.

The end of the game

As soon as a player finds all 5 items (toothbrush, stuffed animal, pyjama top and bottom, and slippers) it's time for the little story.

This player starts using the first "story card" in the center of the table. The picture guides him/her. For example, if it's a castle, s/he can say "once upon a time there was a castle ...". Then it's the next player's turn using the next "story card" and so on until all the cards are used up.

Special cards



SMACK .The player who draws this card must kiss all the other players and add the SMACK card to the "story cards" in order. S/He gets to draw another card.



CLOWN : the player who draws this card must make a face and adds the CLOWN card to the "story cards" still keeping in order.



ANIMALS : among the cards there are three animal cards (cat, chicken and dog). When a

player draws one s/he has to mimic the sound of that animal (meow, cluck cluck, bow wow) and then puts the card next to the other "story cards". It's then the turn of the next player.

Crédits

Auteurs : Sylvie Barc & Yves Renou

Illustrations : Sébastien Drillon

© 2015
Paille Editions
1 chemin de Pazat
87110 Le Vigen
France

Paille
EDITIONS

www.paille-editions.com



- ① Doudou
Stuffed toy
- ② Haut de pyjama
Pyjama top
- ③ Brosse à dents
Toothbrush
- ④ Chaussons
Slippers
- ⑤ Bas de pyjama
Pyjama bottom



But du jeu



Trouver et poser devant soi cinq tuiles (doudou, haut et bas de pyjama, brosse à dents, chaussons). Le joueur qui aura complété son personnage le premier commencera la petite histoire. Les chaussons seront posés à côté du personnage. Il y a une paire de chaussons dans chaque forme, il suffit d'en trouver une. Il n'y a pas d'ordre imposé dans lequel récupérer ses tuiles. Les joueurs doivent reconnaître la forme des pièces avec les doigts sans regarder dans le sac.

Déroulement du jeu

Mise en place :

Toutes les tuiles sont mises dans le sac au centre de la table.

Chaque joueur à tour de rôle (en commençant par le plus jeune) cherche une tuile dans le sac pour créer un personnage.

Il doit mettre la main dans le sac, sans regarder mais il peut toucher... Si la tuile correspond à un élément manquant de son personnage, il la pose devant lui sur la table, et c'est au tour du joueur suivant.

Dans le cas contraire il y a 2 solutions :

1ère solution : la tuile ne correspond à aucun élément de personnage, c'est donc **une tuile histoire**. Le joueur la pose face visible au centre de la table (toutes les tuiles histoires sont posées faces visibles à la suite les unes des autres). Elles serviront à raconter la petite histoire...

2e solution : Le joueur a déjà cette tuile, il peut soit l'échanger avec celle d'un autre joueur, à condition que ce joueur puisse l'utiliser pour compléter son personnage soit la remettre dans le sac.

Fin de partie

Dès qu'un joueur a trouvé les 5 tuiles (brosse à dents, doudou, haut et bas du pyjama et les chaussons) de son animal, c'est l'heure de la petite histoire.

Ce joueur commence en se servant de la première tuile histoire posée. L'image le guide.

Par exemple si c'est un château, il peut dire : « il était une fois dans un château... », ensuite le joueur suivant continue en se servant de la deuxième tuile, ainsi de suite... Jusqu'à la dernière.

Tuiles spéciales



BISOU : le joueur qui la pioche doit faire un bisou à tout le monde et poser ensuite la tuile à la suite des tuiles **histoire**.

Il a le droit de rejouer !



CLOWN : le joueur qui la pioche doit faire une grimace et la poser ensuite à la suite des tuiles **histoire**.



ANIMAUX : parmi ces tuiles se trouvent trois tuiles animaux (chat, poule, chien). Quand

un joueur pioche une de ces tuiles et avant de la poser sur le parcours de la petite histoire, il doit imiter le cri de cet animal, (miaou, cotcotcoot, houa-houa).

Ensuite c'est au joueur suivant.

Crédits

Auteurs : Sylvie Barc & Yves Renou

Illustrations : Sébastien Drillon

© 2015
Paille Editions
1 chemin de Pazat
87110 Le Vigen
France

Paille
EDITIONS

www.paille-editions.com

Object of the game



Find and place in front of you 5 cards (stuffed toy, pyjama top and bottom, toothbrush, slippers). The first player to complete his or her character gets to start the little story. There is a pair of slippers of each form, you just need to find them. There is no order for placing the cards. The players have to recognize the form of each piece with their fingers without looking in the bag.

Play

Each player (starting by the youngest) takes a turn searching for a card in the bag. S/he has to put his/her hand in the bag without looking, only touching is allowed. If the selected card allows the player to start assembling his character, (s)he puts it in front of him/her.

If it does not correspond, there are two possibilities :

1st solution : the card does not belong to any character, therefore it is a "story card". The player places the card face up in the center of the table. All the "story cards" are placed facing up next to each other in the order they are drawn. They will be used for telling the little story ...